LE FANZINE  POUR LE CPC

4 rue du Cdt Lherminier 33600 PESSAC
TEL: 56 45 33 96

Les fanzines c'est bon pour APERIODIQUE *toi , surtout celui là !*

EDITO

Yhea !!!
Salut les 3 Pouciens ! (Original pour un edito du 3 Pouces MAG, non ?) Il y a beaucoup de nouveaux dans le 3"MAG: M.S et BEBEL, viennent me seconder à plein temps. C'est à dire que vous les retrouverez maintenant à chaque No. Ah, au fait, M.S est une 3 Poucienne... Elle s'occupe du courrier du coeur de votre CPC. C'est du style MISS X, mais en vrai... Quant à BEBEL, c'est votre nouveau testeur. Il à dejà de l'experience, puisque c'est un ancien du CANAR.! Voilà, Avant de clore cet edito fort captivant, je voudrais dire un grand, un très grand merci à Gerard (Votre dessinateur) et à SAYM (l'eXcellent redacteur en chef du Croco Déchainé) qui m'ont beaucoup motivé pour reprendre le 3" MAG, et sans qui, surement, ce No. ne serait jamais sorti. Sur ce bonne lecture bons baisers, à bientot...

Francois

Les Fanzines c'est bon pour toi
Surtout ceux là!

Je ne sais plus quoi faire pour vous pousser à lire des fanzines et pourtant, ce serait bon pour vous...

Le Croco Déchainé
Rumstrad
Croco Passion
Memory Full
I AM Strad
Read Only
Peek Poket
Hacker MAG
Helpzine
Start CPC
Drapeau Noir...



CACHEZ MOI CES SEINS QUE JE NE SAURAIS VOIR...

Les bonnes Bidouilles du 3 POUCES MAG

```
10 A=&2000:F=&2061:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=VAL("&"+C$):S=S+K+
65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreur ligne";L:END EL
SE L=L+5:WEND
30 CALL &2000
40 DATA 3E,C9,32,38,00,21,47,20,06,38,10,FE,01,01,7F,ED,04B3
50 DATA 49,7E,FE,FF,28,EF,23,CB,F7,ED,79,01,0E,F4,ED,49,0E12
60 DATA 01,C0,F6,ED,49,01,92,F7,ED,49,01,45,F6,ED,49,06,1637
70 DATA F4,ED,78,01,82,F7,ED,49,01,09,F6,ED,49,17,DA,0C,1E73
80 DATA 20,3E,C3,32,38,00,C9,1C,18,1D,0C,05,0D,16,06,17,2169
90 DATA 1E,00,1F,0E,07,0F,12,02,13,1A,19,1B,0A,03,0B,FF,2356
100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,2356
```

Second volet de notre tiércé consacré aux couleurs... Ce petit programme, toujours communiqué par JHU, vous permet de voir defiler dans votre encre d'ecriture, de jolies bandes de couleurs... Tout comme dans l'intro du Scannerisarteur. Il vous permettra d'agrémenter vos presentations de vie et de couleurs agréables et également de vous faire sourire, peut etre, d'emerveillement...
Rendez-vous dans le Numéro 12 pour la troisième et dernière gerbe de couleurs.

3 POUCES MAG, c'est aussi sur les RTC !!!
Delta+: 56 75 51 32
SMASH : 56 04 17 48



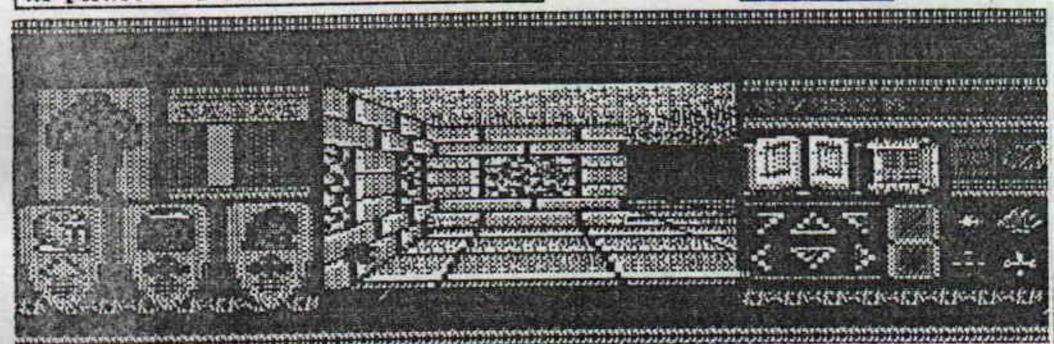
Un autre serveur, à 4 voies : Amstrad Tel+: (1) 34 22 09 22

3 Pouces MAG en Belgique : 132 rue de l' enseignement 6140 Fontaine l'Eveque

Tu vas tester, oui !? BLOODWICH

"Qu'il est beau !": C'est en ces termes que j'accueillais la presentation, qui n'est autre que la digit du bel animal de la boite.
"Qu'ils sont beaux !": C'est en ces termes que j'accueillais les 16 personnages, qui ne sont autres que les héros du gentil jeu. Il faut en choisir au maximum 4 parmi des piques, des coeurs des trefles et des carreaux (Francois, laisse-moi, ce n'est pas Teenage Queen) Après un choix minutieux mais séléctif, vous vous retrouvez dans une pièce... 3D meme, qu'elle est la pièce, hein ?! Après une courte promenade, vous trouvez un gros méchant vilain. Alors là, mon sang ne fait que dix tours, et d'un coup d'épée, BOOM, a pu vilain ! J' entre alors dans son antre et que découvre-je (j'adore ca) ? Une chromatic key (en francais dans le texte). Celle-ci me permet d'ouvrir une chromatic door (NDF:Original...) que l'on reconnait aux points blancs ... Bon je m' amuse mais je ne vais pas tout vous dire ! Oh que non, nom de nom !!!
Plus briévement, BLOODWICH est un jeu dont vous étes le héro (NDF:Dont tu es le Z'héro Bebel! Ah elle est nulle je sais). Il permet de jouer à deux, ce qui est très rare dans les jeux d' aventure. L'adaptation CPC est très réussie et vous met très vite dans l' ambiance. Avec tout celà, vous avez une multitude d'armes et de pouvoirs magiques. Malgrès un manque de son détéstable, BLOODWICH est un bon gros jeu d'aventure bien difficile à finir (NDF:Les maso apprécieront). Ah, au fait... Vous étes toujours là ? Tant mieux. J'ai oublié de vous dire que l'aventure était gérée par icones...

BEBEL



EDITEUR: IMAGE WORK

GRAPHISMES:	15
DIFFICULTE:	18
MANIABILITE:	10
SON:	10
FOLIE:	18
NOTE:	15

DEMOCRATE

Je vous rappele que la rubrique demo existe toujours... Eh eh eh... Mais bon, pas grand chose de neuf. On attend toujours THE DEMO de Logon System.
Pour les grandes nouveautés, je pense qu'il faudra s'attendre à en voir pas mal à l'Amstrad Expo, et surtout du coté du GPA... enfin, j'espere... Wait and see.



3 Pouces MAG



sur minitel

36 14 code SHADOW

Boite aux lettre 3PMAG, pour laisser un message... En precisant pour qui !......

RECAPITULONS...

Etant donné que je ne savais pas quoi vous mettre d'interessant et que je vous prepare une zolie surprise pour le prochain numéro, j'ai jugé bon de mettre ici une chose totalement stupide (qui à dit "pour ne pas changer"?) et in-interessante: Une récapitulation des jeux téstés au long des 12 numéros d'existance du 3"MAG, ainsi que leurs notes. Ahhh... Je sais, c'est beau !

NUMERO 0:
SOL NEGRO: 15,2
GRAND PRIS SIM. II: 16,4
KAME: 15

NUMERO 1: HEU... Il ne reste aucune trace de ce numéro...

Numéro 2:
SHINOBI: 18,5
BOMB JACK: 15
TURBO GIRL: 15,5

L'INTEGRAL DU 3 POUCES MAG

NUMERO 3: EDEN BLUES: 16,5
MAGNUM LIGHT GUN: 15
TONCAT: 16

NUMERO 4: GOODY: 16
THE A-TEAM: 13

NUMERO 5: GONZALEZZZ: 16
BUITRE: 16,3
CENTRE COURT: 14
COMMANDO: 16
ROCK'N'ROLLER: 15,4

NUMERO 6: THE NINJA WARRIORS: 17
FOOTBALLER OF THE YEAR II: 14

NUMERO 7: POGOSTICK OLYMPICS: 14,5

NUMERO 8: ROCCO: 14
JET BIKE SIMULATOR: 14,2

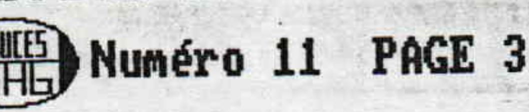
NUMERO 9: BASKET MASTER: 14,5

AU TOTAL 24 JEUX TESTE A CE JOUR + CEUX DU No1...

UN MOT DE M.S

Kikooooouuuu vooooouuuus.....
Vous vous demandez qui je suis !?
Eh bien j'anime votre nouvelle rubrique courrier... en tout genre !
Vous pouvez me faire part de tout, en ecrivant au 3 Pouces MAG. Mais n'oubliez pas de precisez M.S !

QUI C'EST M.S ?
UNE FEMME QUI ME COMPREND...



La toute jeune société PRISME, développe sur CPC.
Sa spécialité: La télématique.
Si vous étes l'auteur d'un logiciel de télématique tournant sur CPC, contactez vite:



PRISME,
29 rue du Clos des Obiers
33170 GRADIGNAN
Tél:56 89 69 69

THE SCANNERISATOR
LE SCANNERISATEUR

- Ben m'sieur, c'est quoi ?
-Ah ben ca mon petit, c'est l'album sur disquette de dessins en tout genre, fait par le 3"MAG ...

Si un enfant vous accoste et vous pose cette question, maintenant vous savez quoi lui répondre !

Mais avouez que celà ferai tout de meme mieux si vous pouviez apporter des precisions, non ? Alors, pour ne pas paraitre idiot, ouvrez grand vos yeux et lisez attentivement les mots qui vont suivre. Votre crédibilité envers la jeunesse est en jeu, ne l'oubliez pas...

Le scannerisateurs contient 55 dessins, scannerisations, extractions et autres reparti sur 20 écrans, agrémentés d'agréables musiques.

Et tout ca, 100% 3 Pouces MAG.

Pour le recevoir: il suffit d'envoyer une enveloppe timbrée et auto adressée, accompagnée d'un disquette 3", au 3 Pouces MAG.

Avec toutes ces filles devetus, j'ai épuisé mon stock de publiables ... Dommage ? Bof...

Toujours au TOPs...

Ben justement non ! Les tops, c'est bel et bien términé. Vu le manque d'interet que vous sembliez leur porter, j'ai préféré les supprimer. Tout un symbol qui s'en va...

Tenir bon le cap,

jusqu'a Amstrad

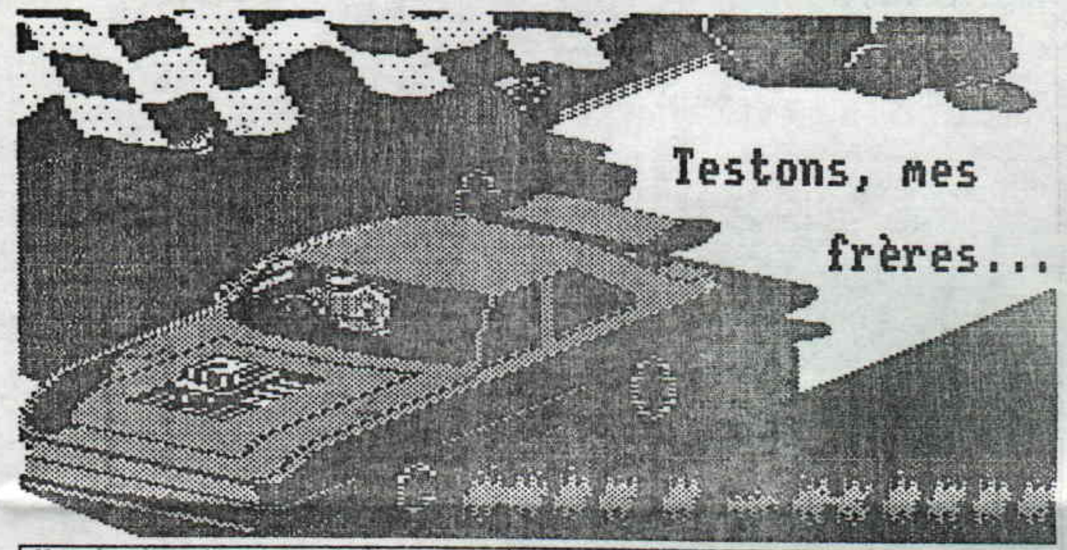
Expo 91 !

3 POUCES MAG, c'est aussi sur les RTC !!!
Delta+ : 56 75 51 32
SMASH : 56 04 17 48



Un autre serveur, à 4 voies : Amstrad Tel+: (1) 34 22 09 22

3 Pouces MAG en Belgique :
132 rue de l' enseignement
6140 Fontaine l'Eveque



Testons, mes frères...

Ok, ok, je sais... Ce n'est pas une ultra-nouveauté, mais que voulez-vous, on fait avec ce que l'on a ! HOT ROD est un jeu où il est possible de jouer jusqu'à deux joueurs simultanément. C'est une course de voiture, où trois adversaires s'affrontent, dans une lutte impitoyable à la victoire (Ahhhh c'est beau !). Les sprites des voitures sont assez petits malheureusement. L'animation assez lente, et la maniabilite pas très bonne en font un jeu difficile à jouer.
Vous débutez chaque course avec un certain nombre de points d'énergie. A chaque fois que vous prenez un choc, vous perdez des points.
Si par malheur vous n'etes pas assez rapide et que vous vous fassiez rattrapper par le scrolling, vous vous retrouverez propulsé au niveau de la route le plus bas de l' écran en ayant perdu pas mal de points d' energie (Remarquez, vous vous retrouvez souvent grace à ca en tete de la course) et donc vous devez redoubler de prudence pour éviter tout autre choc qui pourrait vous faire éliminer.
Selon votre position à la fin de la course, vous gagnez plus ou moins d' argent. Ce dernier vous permettant, si vous le desirez, d'acheter quelques équipements supplémentaires pour votre voiture. Mais votre choix doit tenir compte de l'état possible du terrain à venir ! En effet, ne vous imaginez pas que vous roulez sur une superbe autoroute ! Le terrain est accidenté, on y trouve du sable, de l'huile, de l'eau , des bosses, des trous...
En conclusion, Hot rod est une jeu pour sados, qui aiment faire souffrir leur voiture...

GRAPHISMES:14
DIFFICULTE:15
MANIABILITE:12
SON: 12
FOLIE: 12
NOTE: 13

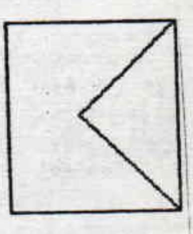
AMS MAD



x 1



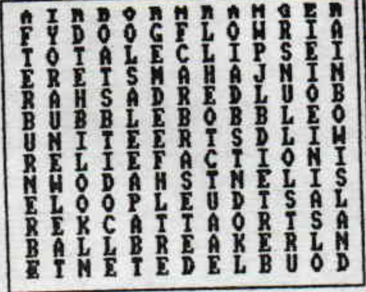
+1 x





La Grille Jeu

TOUJOURS DES POSTERS A GAGNER...



LA LISTE :

AIRBORN RANGER, AFTER BURNER, RAINBOW ISLAND, AIRWOLF, MOT, GOODY, BOULDER DASH, BOULDER DASH, TOTAL ECLIPSE, WILD STREET, NINJA HAMSTER, POOL, BUBBLE BOBBLE, RELIEF ACTION, SILENT SHADOW, LAST DUEL, ASTRO ATTACK, DOUBLE DETENTE.



Salutations et remerciements

à Nicolas, Marie-Sophie, Xavier, Marie & Hérvé, Les NIBBLES, Saym, tous les rédacteurs de fanzines, tous les réalisateurs de démos... Et bien sur tous ceux que j'oublie et qui pourtant devraient figurer sur cette liste...

De très Grands remerciements

à Gerard, le magnifique, le grandissime, le génial, l'extraordinaire dessinateur du 3 Pouces MAG
à mon bien cher Père, pour les photocopies.

3 Pouces MAG, c'est fait avec

un CPC 6128, le logiciel The Advenced OCP ART STUDIO, TRAMEUR, le scanner DART, une imprimante DMP 2160 et... Beaucoup de courage !

Encore un numéro de términé... C'était le 12ème de la colléction. J'éspère qu'il vous aura plu et qu'il aidera le 3"MAG à revenir au plus haut niveau. N'oubliez pas que votre participation est primordiale ! Ecrivez-nous !
Moi et toute l'équipe vous préparons un super No12 avec plein de surprise et un article sur l'Amstrad Expo ! Alors à bientot !



Numéro distribué à l'AMSTRAD EXPO 90, le 17/11/90

Imprimé :8/11/90 Photocopié :9/11/90